| **비단길(Silk Road)** | |
| --- | --- |
| **18주차** | **2024.04.21 (일) ~ 2024.04.27 (토)** |

**■ 주간회의**

**▶ 중간고사기간**

**▶ 중간발표까지 남은 기간동안 중점적으로 개발/디버그 할 것**

* 플레이어 공격(투사체)
* 가장 기본 몬스터 완성
* 플레이어/몬스터 네트워크 연결
* 아이템 2종류(2단 점프, 투사체 키우기)
* 아이템 플로팅
* 폭발 물리엔진
* 벽 세우기 스킬
* 맵 완성

**■ 다음 주 세부 계획**

**▶ [권순원]**

* 플레이어/몬스터 네트워크 연결
* 다른 작업 완성하는대로 바로 네트워크 작업하기

**▶ [박준영]**

* 벽 세우기 스킬
* 아이템 2종류(2단 점프, 투사체 키우기)
* 아이템 플로팅
* 맵 완성
* 가장 기본 몬스터 완성

**▶ [엄장헌]**

* 플레이어 공격(투사체)
* 폭발 물리엔진
* 2단 점프